




X CBSOFT




SALVADOR

BRAZILIAN CONFERENCE ON SOFTWARE

23RD - 27TH SEPTEMBER, 2019

10º CONGRESSO BRASILEIRO DE SOFTWARE:
TEORIA E PRÁTICA

 sbc.org.br/cbsoft2019

   @cbsoft2019

Organização:



INSTITUTO DE
MATEMÁTICA
E ESTATÍSTICA
UFBA
1968-2018

Realização:



APRESENTAÇÃO

O Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSoft) é um evento anual promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC), com o objetivo de promover e incentivar a troca de experiências entre a academia e a indústria sobre as últimas pesquisas, tendências e inovações - práticas e teóricas - sobre software. Realizado desde 2010, o CBSoft se tornou um dos mais importantes eventos da comunidade científica brasileira de computação, e a cada ano o número de submissões de artigos científicos e participantes vem aumentando. O CBSoft 2019 integra quatro eventos tradicionais organizados pela comunidade brasileira de desenvolvimento de software:

- XXXIII Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES 2019)
- XXIII Simpósio Brasileiro de Linguagens de Programação (SBLP 2019)
- XIII Simpósio Brasileiro de Componentes, Arquiteturas e Reuso de Software (SBCARS 2019)
- IV Simpósio Brasileiro de Testes de Software Sistemático e Automatizado (SAST 2019)

O CBSoft inclui sessões técnicas, palestras nacionais e internacionais, painéis, tutoriais e cursos de curta duração. Em 2019, a 10ª edição do CBSoft será realizada no Centro de Convenções do Hotel Mercure Rio Vermelho, em Salvador / BA, entre os dias 23 e 27 de setembro de 2019.



PRINCIPAIS PALESTRANTES DO CBSOFT 2019

A programação inclui a participação de palestrantes nacionais e internacionais, de consolidada relevância para a área de Engenharia de Software. Além das palestras, cada keynote speaker ministrará um tutorial sobre tema de interesse. As informações detalhadas sobre as palestras e os tutoriais podem ser encontradas no site do CBSOFT, em www.sbc.br/cbsoft2019.



Margaret-Anne Storey
University of Victoria, Canadá



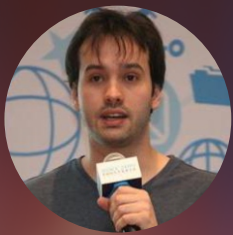
James D. Herbsleb
Carnegie Mellon University



Alessandro Garcia
PUC do Rio de Janeiro



Beta Ziliani
Universidad Nacional de Córdoba



Jose Valim
Plataformatec



Gordon Fraser
UNI-PASSAU



Alan Gularte
DELL



Christian Bird
Microsoft Research



Eduardo Almeida
UFBA



Felicita Di Giandomenico
ISTI-CNR



Rogério Ishibashi
CEMADEN



Bernard Zeigler
University of Arizona



Breno Bernard
Unicamp



Uirá Kulesza
UFRN



Cristoph Treude
University of Adelaide



Ruben Delgado
SOFTEX

TRILHA DA INDÚSTRIA

Na Trilha da Indústria, profissionais da indústria e governo compartilham seu conhecimento e suas experiências com o público do CBSOFT. É também uma ótima oportunidade para estabelecer cooperações entre profissionais e empresas, bem como estimular a interação entre academia e indústria.

São objetivos da Trilha da Indústria discutir as possibilidades de cooperação academia-indústria (e governo) visando o estabelecimento de condições e financiamentos para a pesquisa, desenvolvimento e inovação, e para a formação de recursos humanos de qualidade de forma integrada.

Uma outra perspectiva seria o desenvolvimento de produtos de software livre e possíveis impactos em aspectos legais e em modelos de negócio. Essas perspectivas favorecem a transferência tecnológica e a tendência de estreitar a geração e o uso efetivo de resultados de pesquisa, desenvolvimento e inovação.

Esta é uma grande chance para a sua empresa compartilhar conhecimento com a comunidade brasileira de software e conjuntamente identificar possibilidades e mecanismos de estabelecimento de redes de colaboração e de pesquisa na relação academia-empresa. O tema é aberto: experiências práticas ou conhecimentos na área de software aplicados na indústria ou governo.

IEEE Software Testing Contest - STC

Nas últimas décadas, temos construído softwares para melhorar nossa eficiência, confiabilidade e segurança na produção, nos negócios, no dia-a-dia etc. Esses objetivos, no entanto, não podem ser atingidos se o software não for devidamente testado. Algumas universidades oferecem aulas para ensinar aos alunos os conhecimentos fundamentais e técnicas de teste de software. Essas aulas normalmente ignoram as práticas do setor e dificilmente podem oferecer experiências de teste do mundo real aos alunos.

Para resolver isso, através de parcerias com players globais, organizamos um concurso de testes de software, juntamente com um tutorial apropriado. Por meio do concurso e do tutorial, oferecemos aos participantes uma experiência real em testes e ferramentas, e oferecemos excelentes oportunidades para que eles pratiquem suas técnicas de teste aprendidas para superar os desafios de testes do setor.

Evento-satélite do CBSOft, o IEEE STC será realizado no dia 23 de setembro, no Auditório do Instituto de Matemática e Estatística da UFBA, em Salvador/BA. O concurso contempla duas partes:

- **A primeira parte é um tutorial de 2 horas (10:00 - 12:00).** Ajudaremos os competidores a configurar corretamente seus laptops e explicar como usar a plataforma JUnit & Mootest.net. Cada participante é obrigado a ter conhecimentos básicos sobre programação Java e Junit.
- **A segunda parte é o concurso (14:00 – 17:00),** realizado de modo individual. Cada competidor projetará casos de teste com valores de entrada específicos com base no código-fonte e na especificação para testar alguns programas Java. A qualidade dos casos de teste será medida pela cobertura de código (declaração e desvio) e pontuação de mutação alcançada. Se os casos de teste de vários concorrentes atingirem a mesma cobertura, os concorrentes com menos casos de teste terão uma classificação mais alta do que aqueles com mais casos de teste.

Todos os participantes do CBSOft estão convidados a participar desta competição, que também será aberta aos estudantes de graduação de Salvador. Esta é mais uma excelente oportunidade para a empresa divulgar a sua marca e/ou realizar processos seletivos.

Ainda no contexto do IEEE STC, dois minicursos serão ministrados:

- **Eric Wong – University of Texas at Dallas**
Minicurso sobre Combinatorial Interaction Testing (ministrado em EN-US)
- **Auri Vincenzi – Universidade Federal de São Carlos**
Minicurso sobre Aspectos Recentes de Testes de Software (ministrado em PT-BR)

OPORTUNIDADES DE PATROCÍNIO

Benefícios para o Patrocinador*		Categorias de Patrocinadores			
		Platina	Ouro	Prata	Bronze
Estampar a logomarca da empresa em: <i>(tamanhos proporcionais a categoria)</i>	Cartazes	✓	✓	✓	✓
	Faixas	✓	✓	✓	✓
	Site	✓	✓	✓	✓
	Panfletos	✓	✓	✓	✓
	Bolsa do Evento	✓	✓	✓	✓
Exposição de Banners/Pôsteres com a marca/produto da empresa	Na cerimônia de abertura	✓	✓	✓	
	Nas palestras	✓	✓	✓	
	Na cerimônia de encerramento	✓	✓	✓	
	Durante todo o evento	✓	✓	✓	
Realização de processo seletivo **		✓	✓	✓	
Inserção de brindes da empresa na bolsa do evento		✓	✓	✓	✓
Instalação de estande durante todo o evento ***		✓	✓		
Proferir uma palestra convidada na trilha da indústria		✓	✓	✓	
Isenção da Taxa de Inscrição para funcionários		5 insc.	3 insc.	2 insc.	
Proferir apresentação curta (10 min) antes das palestras		✓	✓		
Execução de vídeo da empresa nos intervalos entre atividades nos auditórios		1 min	30 s	15 s	
Cota de patrocínio		Acima de R\$ 10.000	R\$ 6.000 a R\$ 9.999	R\$ 3.000 a R\$ 5.999	Até R\$ 3.000

* Caso o Patrocinador tenha alguma demanda mais específica que não consta nessa lista, poderá consultar a comissão organizadora do CBSOFT 2019.

** O processo seletivo poderá ser realizado no Hotel Mercure Rio Vermelho ou na Universidade Federal da Bahia (onde haverá a realização de eventos-satélite, destinado a estudantes de graduação), a critério do Patrocinador.

*** A estrutura do estande deverá ser providenciada pelo Patrocinador.

Contato sobre patrocínio

Prof. Ivan Machado

✉ ivan.machado@ufba.br